

Trío

Логічна гра для 1–6 гравців віком від 7 років.

Вміст коробки

55 карт, 8 фішок, планшет, правила гри

Мета гри

Всі гравці одночасно вирішують, як переставити одну з фішок так, щоб отримати комбінацію, яку зображено на одній з викладених карт. Виграє той, хто збере найбільшу кількість карт.



Підготовка до гри

1. На середину столу кладемо ігрове поле.
2. Ретельно тасуємо карти.
3. 12 карт розкладаємо навколо ігрового поля малюнками догори.
4. Решту карт можна покласти поруч в колоді малюнками вниз.
5. 8 фішок ставимо на планшеті, як вказано на фото.



Хід гри

Всі гравці дивляться на карти, розкладені навколо ігрового поля і вирішують, як переставити тільки одну фішку, щоб отримати комбінацію, зображену на будь-якій з відкритих карт. Фішки можна переставляти у вільному порядку на вільні поля. Коли гравець впевнений, що знає, як відтворити одну з комбінацій, він вигукує: **ТРИО!** і переставляє фішку. Якщо всі гравці підтверджують, що комбінація відтворена правильно, гравець забирає карту з цією комбінацією, а на її місце викладається наступна карта таким чином, щоб навколо ігрового поля завжди знаходилось 12 карт.

В подальшому гра проходить так само. Якщо гравцеві не вдається відтворити комбінацію з карти, він ставить фішку назад на попередню позицію. Може скластися ситуація, що в колоді ще залишаються не відкриті карти, а ніхто з гравців не може відтворити комбінацію з жодної з відкритих карт, що лежать навколо ігрового поля. Хто першим помітить, що немає жодного ходу, вигукує: **ПАС!**

Всі гравці перевіряють, чи це правильно. Якщо дійсно не можна відтворити жодної комбінації, гравець, який це помітив, може переставити дві фішки на ігровому полі, щоб створити комбінацію з однієї з відкритих карт і забрати її собі. Якщо гравець помилився, гра продовжується в спосіб, описаний вище.

Увага! Комбінації фішок, що є дзеркальним відображенням комбінацій на картах, не зараховуються.

Гра закінчується, коли всі карти з комбінаціями розташування фішок закінчуються, в тому числі і карти з колоди, що лежить поруч. Гравець, який зібрав найбільшу кількість карт, стає переможцем.

Швидкий варіант гри (2-4 гравці)

Кожен з гравців отримує 10 карт і викладає їх малюнками догори перед собою на столі таким чином, щоб всі їх добре бачили. Решта карт лежать закриті в колоді. Гравець, якому вдається відтворити комбінацію з однієї зі своїх карт, відкладає її у бік. Розіграш закінчується, коли гравці не можуть відтворити жодної комбінації. Переможцем стає той, у кого залишається найменша кількість карт.

Кожен учасник може, дивлячись на карти суперників, відтворити комбінацію з карти іншого гравця. Тоді ця карта виходить з гри, а гравець, чию карту забрали, отримує дві карти – одну від гравця, що зробив хід, другу – з колоди.

Тріо для одного гравця

Один гравець відкриває стільки карт, скільки захоче і намагається розв'язати завдання згідно з правилами стандартної гри.



Шановний покупцю!

Наші ігри комплектуються з особливою старанністю. Однак, якщо трапився деякий брак (за що заздалегідь перепрошуємо), надішліть, будь ласка, повідомлення електронною поштою за адресою: **bville@bville.kiev.ua**

Не забудьте вказати Ваші ім'я, прізвище та адресу (населений пункт, індекс, вулиця, номер будинку/квартири), а також напишіть, якої деталі бракує. Запити стосовно новинок також надсилайте на електронну адресу: **bville@bville.kiev.ua**.

www.facebook.com/grannagry

іцензія: © 2021 HUCH! & friends,
www.huchandfriends.de



GRANNA